

# AnyLink Cloud 平台组态功能 使用手册

江苏紫清信息科技有限公司

版权所有 侵权必究  
All rights reserved  
V1.2

## 目录

|                                       |    |
|---------------------------------------|----|
| 1 新建画面 .....                          | 3  |
| 2 画面属性 .....                          | 4  |
| 3 编辑画面 .....                          | 4  |
| 3.1 功能菜单区 .....                       | 5  |
| 3.1.1 文件 .....                        | 5  |
| 3.1.2 编辑 .....                        | 5  |
| 3.1.3 视图 .....                        | 5  |
| 3.1.4 布局 .....                        | 5  |
| 3.1.5 附加 .....                        | 5  |
| 3.1.6 管理 .....                        | 5  |
| 3.2 画布工作区 .....                       | 6  |
| 3.2.1 撤销 .....                        | 6  |
| 3.2.2 选择所有图形 .....                    | 6  |
| 3.2.3 选择所有边 .....                     | 6  |
| 3.2.4 选择所有 .....                      | 6  |
| 3.3 画布基本属性区 .....                     | 6  |
| 3.4 组件库 .....                         | 7  |
| 3.4.1 文本控件 .....                      | 9  |
| 3.4.2 图形控件 .....                      | 9  |
| 3.4.3 表格控件 .....                      | 10 |
| 3.4.4 Timestamp 控件与 Variable 控件 ..... | 10 |
| 3.4.5 设备控件 .....                      | 12 |
| 3.5 绑定功能说明 .....                      | 12 |
| 3.5.1 基本步骤 .....                      | 12 |
| 3.5.2 六种绑定类型 .....                    | 13 |
| 3.5.3 数据项类型 .....                     | 19 |

# 1 新建画面

(1) AnyLink Cloud 登录成功后选择项目列表上要编辑组态画面的具体项目名称，在该项目的“设置”菜单中选择“画面”子菜单，如图 1-1:

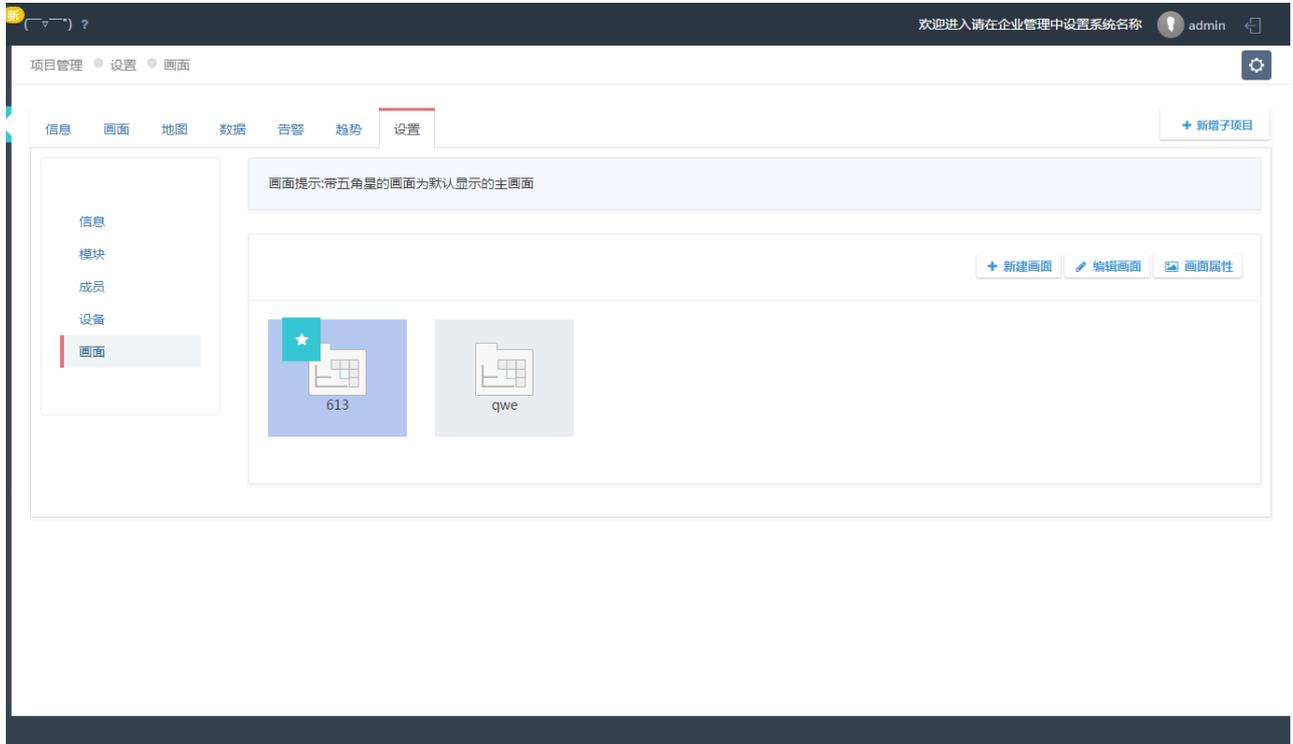


图 1-1: 进入组态画面

注意：画面图表左上角五角星表示该画面图在“项目—画面”中默认展示（可在画面属性中设置），其他组态图可通过默认展示画面跳转，方法详见 3.5.3 中的绑定组态。

(2) 单击新建画面，输入画面名称，见图 1-2:



图 1-2: 新建画面

注意：刷新间隔表示数据值实时刷新的频率，若不填则数据项按照采集频率刷新。

## 2 画面属性

对于已经建好的画面图，单击选中后，点击“画面属性”可以修改其名称、刷新间隔时间、是否为默认展示画面，如图 2-1：



图 2-1：画面属性

## 3 编辑画面

选中画面后单击“编辑画面”按钮直接进入画面图编辑功能模块或者双击画面，该模块包含四个区域：功能菜单区、画布工作区、基本属性区和组件库，如图 3-1：



图 3-1：画面编辑界面

### 3.1 功能菜单区



组态图编辑基本功能区，常用的功能菜单：文件、编辑、视图、布局、附加和管理。

用户可以实现文件的导入与保存、基本编辑操作、改变视图界面样式、更换背景画面、设置画布大小、对控件的布局调整等功能。

#### 3.1.1 文件

用户可以在文件下拉菜单中保存或打印编辑好的组态图，“另存为模板”将编辑好的组态图存为模板，“导入模板”可以直接导入存好的模板，“页面设置”可以更改画布大小、方向、背景颜色等。

注意：如需更换背景图像，选择功能菜单区中“附加”—“背景图片”，从本地选择背景图上传即可，背景图的大小应该和画布大小设置的一致。

#### 3.1.2 编辑

编辑菜单下有撤销和重做功能、编辑数据、和选择功能，若选中控件，再点击编辑菜单，可以实现对控件的剪切复制粘贴等功能。

#### 3.1.3 视图

视图菜单下可以打开或关闭组态编辑界面显示的窗口。

#### 3.1.4 布局

布局菜单下可以调整控件的整体布局，也可以选中单个或多个控件调整它们的布局，“组合”可以组合多个控件，“自适应大小”可以根据控件内的文本直接更改控件的大小。

#### 3.1.5 附加

“背景图片”可以更改背景图像，从本地选择背景图上传即可，背景图的大小应该和画布大小设置的一致。

#### 3.1.6 管理

管理菜单下可以对模板和图库进行添加、删除等操作。

## 3.2 画布工作区

即为构建画面结构图的区域。右键在空白处点击，可出现撤销和选择等选项。

### 3.2.1 撤销

撤销能够取消上一步操作，撤销后，再次在空白处右键，可以看到重做选项，即重做撤销的操作

### 3.2.2 选择所有图形

点击选择所有图形，会选中画布工作区内除箭头、线条、管道之外的所有控件。

### 3.2.3 选择所有边

点击选择所有边，会选中画布工作区内所有箭头、线条、管道等线形控件

### 3.2.4 选择所有

点击选择所有，会选中画布工作区内包括箭头、线条、管道等线形控件在内的所有控件。

## 3.3 画布基本属性区

点击左上角格式化面板，选择是否显示右侧面板，点击画布工作区域空白处时，基本属性区只显示图表属性，可更改视图属性和页面尺寸等，如图 3-2：

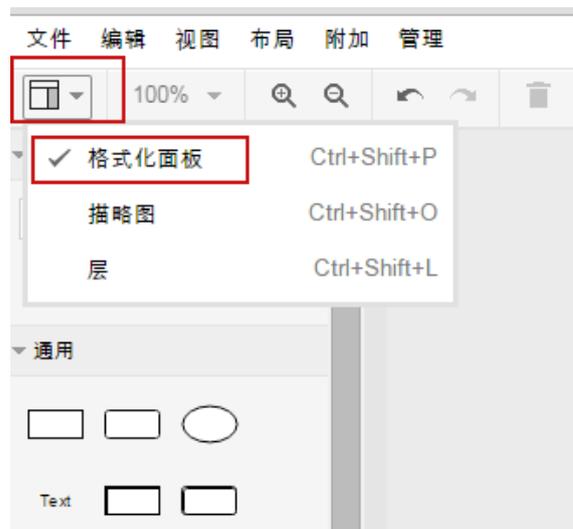




图 3-2: 画面基本属性区-图表

点击组件库或已放置在画布工作区域的组件时，基本属性区显示有样式、文本、布局三个类别，如图 3-3:



图 3-3: 画面基本属性区-样式、文本、布局

样式中可更改组件框中填充颜色、线条、透明度及用代码编辑样式，勾选梯度可以填充渐变色；

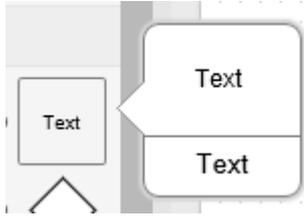
文本中可更改画布工作区域中所有文本内容的样式，如更改字体、字号大小、文本位置、字体颜色，设置字体的背景色和边框颜色等等；

布局中可更改选中组件的尺寸、位置、角度、置顶或置底等属性，设备控件还可以调整水平或垂直翻转。

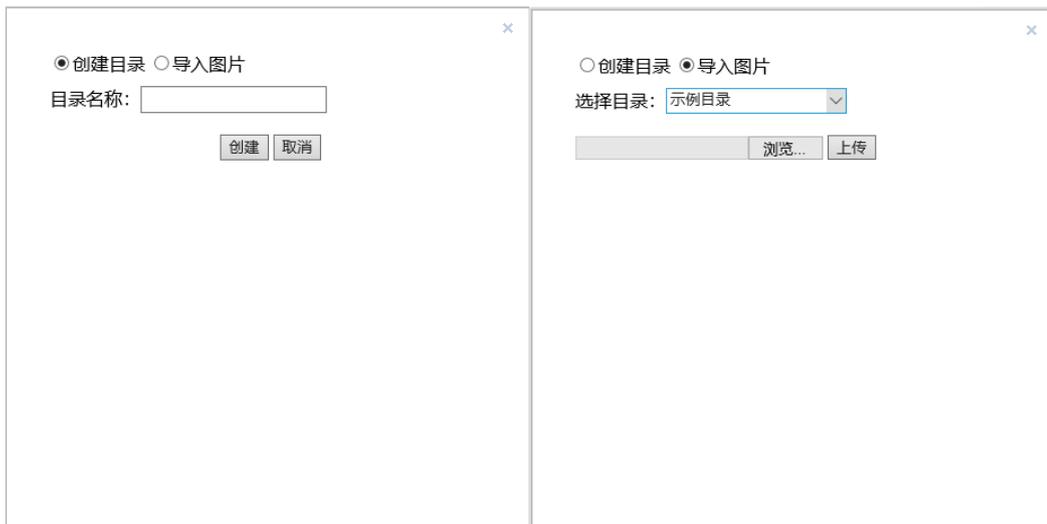
### 3.4 组件库

组成画面的元件库，用户可通过单击组件或者鼠标按住左键拖拽方式，将组件放置到画布工作区，构成组态画面

鼠标指针放置在组件库中的组件上可观察到组件预览图和组件名。



组件库添加：可在功能菜单区的“管理”中选择“图库管理”创建目录和导入图片，需先创建图片的分组目录，再导入图片。



右键点击画布工作区域的控件，选择编辑数据，可直接更改该组件的属性，如绑定的数据、链接等，还可以新增属性，如图 3-4：

\*注意：编辑数据及编辑链接部分仅限专业用户操作。



图 3-4：编辑数据



右键点击画布工作区域的控件，可以绑定设备、数据项等，详见 3.5；  
 还可以删除、剪切、复制或者直接拷贝控件，设置控件置顶或置底显示，“设置为默认样式”会将控件更改为提前设置好的默认样式，默认样式的设置需要在画面属性区-样式中手动设置。

### 3.4.1 文本控件

文本控件： 双击可更改文本内容，右键可以绑定设备、数据项等；  
 如果绑定了会显示数值的数据项，或添加了映射，则会优先显示映射内容，或数据项数值；



图 3-5: 文本控件

### 3.4.2 图形控件

- (1) 双击可输入文本内容，右键可以绑定设备、数据项等；
- (2) 如果绑定了会显示数值的数据项，或添加了映射，则会优先显示映射内容，或数据项数值；
- (3) 如绑定数据项类型为开关量，则矩形框展示为填充色为红色或者绿色（目前只认定开关量的值为 0 或者 1）

(4) 如绑定数据项类型为模拟量，则展示为绑定数据项的值大小。

### 3.4.3 表格控件

(1) 添加表格。从组件库的“杂项”中拖拽表格控件到画布中，单击表格，在右侧基本属性区设置表格控件的属性，属性图参考 3.3 节中的图 3-3。

其中：

样式栏可设置表格的填充色、线条形状、边框效果，梯度填充意为填充颜色为渐变色；

文本栏可设置单元格中文本的样式，间隔意为设置字体和边框的相对位置；

布局栏可通过输入数值方式改变表格的尺寸、在画布中的位置坐标、可旋转的角度；

(2) 表格中插入行/列。双击某一个单元格，在此活动单元格的位置选择插入“表格”或者插入“行列”，如图 3-5：

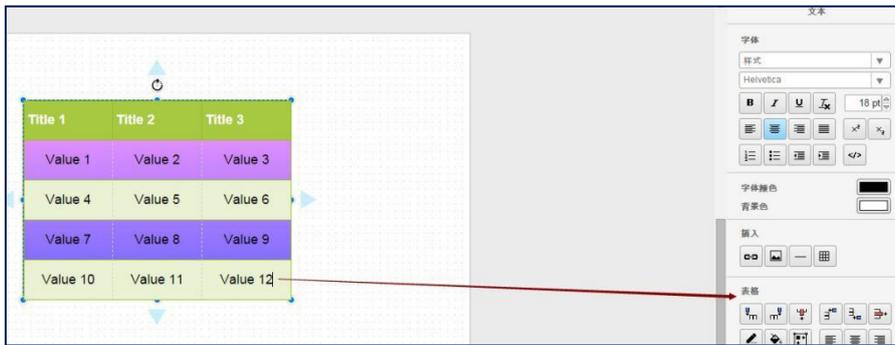


图 3-6: 插入行/列

(3) 表格中删除行/列。文本输入光标停留在要删除的行/列中的任一单元格内，点击删除列或删除行即可实现删除功能。

(4) 表格控件无法直接绑定多个数据项，只能作为文本类控件在画面中显示。

### 3.4.4 Timestamp 控件与 Variable 控件

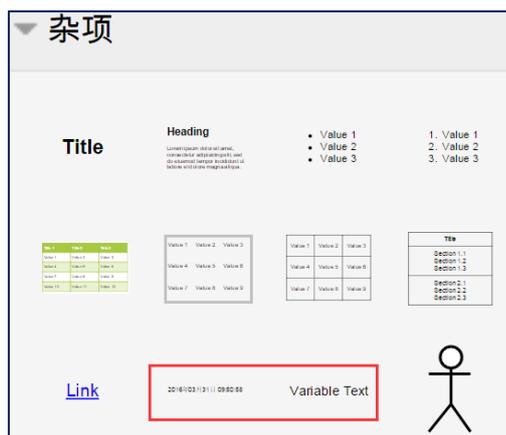


图 3-7: Timestamp 控件与 Variable 控件

timestamp 控件：从本地 PC 机上获取日期时间；

Variable 控件：动态变量文本；

(1) 将这两个控件拖动到画布操作区；



图 3-8：拖动控件

(2) 双击 Variable 控件，将%Variable%修改为%date%、%time%等变量名称：

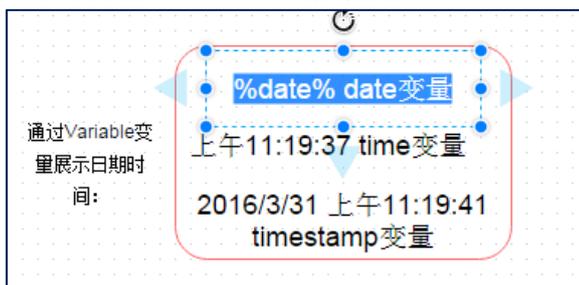


图 3-9：双击控件

(3) 系统默认的 Variable 有：

%date%:打印当前系统日期；

%time%: 打印当前系统时间；

%timestamp%: 打印当前系统时间戳；

%date{format}%: 按照用户自定义格式打印日期；

## (4) Format 默认有:

| Name           | Mask                         | Example                  |
|----------------|------------------------------|--------------------------|
| default        | ddd mmm dd yyyy HH:MM:ss     | Sat Jun 09 2016 17:46:21 |
| shortDate      | m/d/yy                       | 6/9/16                   |
| mediumDate     | mmm d, yyyy                  | Jun 9, 2016              |
| longDate       | mmmm d, yyyy                 | June 9, 2016             |
| fullDate       | dddd, mmmm d, yyyy           | Saturday, June 9, 2016   |
| shortTime      | h:MM TT                      | 5:46 PM                  |
| mediumTime     | h:MM:ss TT                   | 5:46:21 PM               |
| longTime       | h:MM:ss TT Z                 | 5:46:21 PM EST           |
| isoDate        | yyyy-mm-dd                   | 2016-06-09               |
| isoTime        | HH:MM:ss                     | 17:46:21                 |
| isoDateTime    | yyyy-mm-dd'T'HH:MM:ss        | 2016-06-09T17:46:21      |
| isoUtcDateTime | UTC:yyyy-mm-dd'T'HH:MM:ss'Z' | 2016-06-09T22:46:21Z     |

表 3-1: Format 默认

### 3.4.5 设备控件

组件库中拖入设备控件，按照数据项绑定方法绑定数据项。

注意：设备控件不能绑定开关量的数据项，只能绑定模拟量的数据项，这样展示时直接展示数据项值大小。

## 3.5 绑定功能说明

### 3.5.1 基本步骤

鼠标右键点击某一个控件或者设备图标，选择绑定，如图 3-10/3-11:



图 3-10：绑定步骤示例



图 3-11：绑定窗口

### 3.5.2 六种绑定类型

#### (1) 绑定设备

基本步骤：在绑定窗口中，绑定类型选择“绑定设备”，点击选择设备，如图 3-12 所示，下拉菜单为可供该用户管理的设备列表，输入序列号可以直接查询到相应设备，点击选择对应的设备名称，点击“绑定”按钮，弹出窗口提示绑定成功即可。



图 3-12：绑定设备示例

展示效果：在“项目画面”中，展示该设备的基本信息，包括设备名称、最近链接时间和设备注册时间，如图 3-13：



图 3-13：绑定设备展示效果示例

## (2) 绑定设备状态

基本步骤：和绑定设备类似，绑定类型选择“绑定设备状态”，同样点击选择设备，在下拉菜单中选择对应的设备名称，点击“绑定”按钮，弹出窗口提示绑定成功即可，如图 3-14：



图 3-14：绑定设备状态

展示效果：在“项目画面”中，控件右下角会出现闪烁的图标，展示该设备的状态：离线、正常或目前无数据上传，鼠标移动到图标上会显示设备当前状态和设备的名称及序列号，如图 3-15：



图 3-15：绑定设备状态展示效果示例

### (3) 绑定数据项

基本步骤：在绑定窗口中，绑定类型选择“绑定数据项”，如图 3-16 所示，点击选择设备，下拉菜单为可供该用户管理的设备列表，输入序列号可以直接查询到相应设备，点击选择对应的设备名称，选择设备后可以选具体设备下的已配置的数据项名称，点击“绑定”按钮，弹出窗口提示绑定成功即可；



图 3-16：绑定数据项

注意：如图 3-17，若该数据项的数据类型为数值，则出现数值调整和小数位数，可以设置最终画面中展示的数值；若该数据项的数据类型为开关量，则出现开关量控制显示映射，可以设置开关量 0、1 对应开或关，详见 3.5.3；

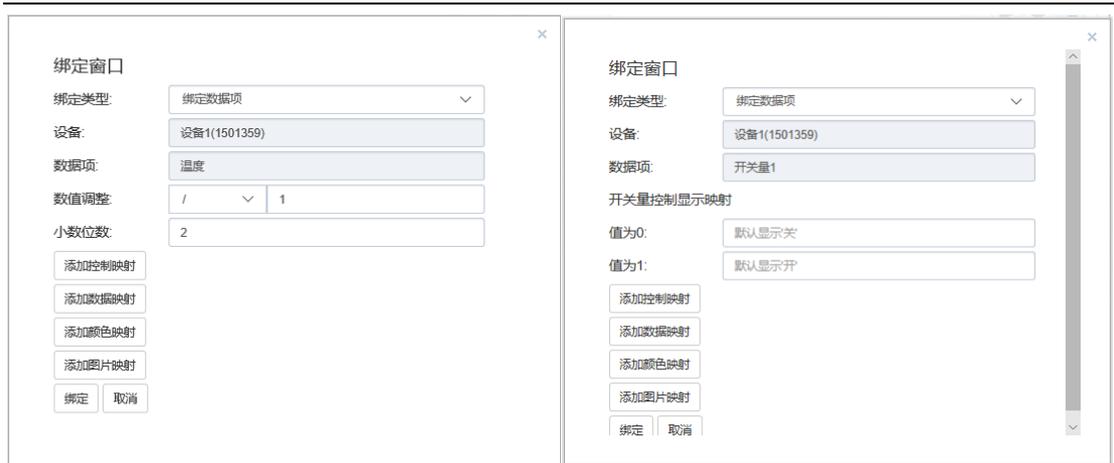


图 3-17：数据类型示例

展示效果：根据数据类型不同，有多种展示效果，详见 3.5.3。

添加映射的基本步骤及展示效果：

1) 添加控制映射：点击添加控制映射后，出现如图 3-18 所示的映射关系，点击“删除此映射”可以删除此条映射，填入数值和显示 TAG，点击“绑定”按钮，弹出窗口提示绑定成功即可；在“项目画面”中，单击该控件，若当前值与设置值一致，则显示 TAG 内容；

2) 添加数据映射：点击添加数据映射后，出现如图 3-19 所示的映射关系，点击“删除此映射”可以删除此条映射，点击条件，选择表达式，设置 L1、L2 的数值，填入映射文字，点击“绑定”按钮，弹出窗口提示绑定成功即可；在“项目画面”中，如果符合条件，控件显示映射文字，否则，显示数据项当前值；

3) 添加颜色映射：点击添加颜色映射后，出现如图 3-19 所示的映射关系，点击“删除此映射”可以删除此条映射，与添加数据映射类似，点击选择颜色，如图 所示，也可以输入 RGB 的十六进制数值，准确设置颜色，点击“绑定”按钮，弹出窗口提示绑定成功即可；在“项目画面”中，如果符合条件，控件背景色显示相应颜色，同时显示数据项当前值；

4) 添加图片映射：点击添加颜色映射后，出现如图 3-20 所示的映射关系，点击“删除此映射”可以删除此条映射，与添加数据映射类似，点击选择图像，可以从已有图库中选择图像，建立图库的步骤详见 3.4 组件库中的组件添加，点击“绑定”按钮，弹出窗口提示绑定成功即可；在“项目画面”中，如果符合条件，会显示设置好的图像；

注意：图片映射、颜色映射、数据映射若绑定在同一控件中会相互冲突，无法同时显示。

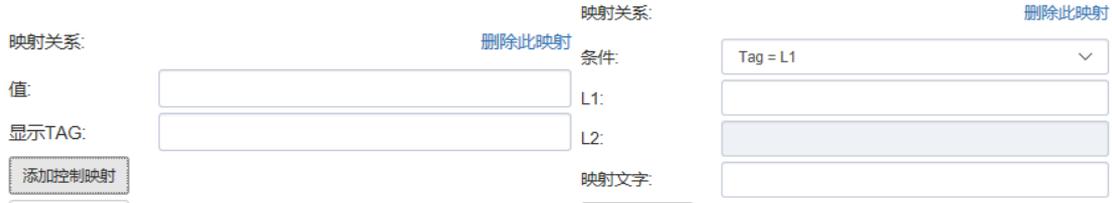


图 3-18：添加控制映射

图 3-19：添加控制映射



图 3-20：添加颜色映射



图 3-21：添加图像映射

#### (4) 绑定项目

基本步骤：基本步骤：在绑定窗口中，绑定类型选择“绑定项目”，如下图所示，点击选择项目，选择该控件需要绑定的项目名称，最大告警数目意为最多显示该项目下的告警项数，点击“绑定”按钮，弹出窗口提示绑定成功即可。如图 3-22：



图 3-22：绑定项目

展示效果：在“项目画面”中，控件显示该项目中所有告警项的最新告警及告警发生的时间，如图 3-23 所示，该项目下一共配置了 3 项告警，最大告警数

目同样设置为 3，则效果展示中，三项告警均显示。



图 3-23：绑定项目展示效果示例

### (5) 绑定组态

基本步骤：在绑定窗口中，绑定类型选择“绑定组态”，如 3-24 所示，点击选择组态，下拉菜单为可选择的组态名称，点击选择需要跳转的组态名称，勾选新窗口打开可以选择是否打开一个新的窗口，点击“绑定”按钮，弹出窗口提示绑定成功即可。



图 3-24：绑定组态

展示效果：在“项目画面”中，鼠标单击绑定组态的控件，就可以跳转到子窗口了，如图 3-25：

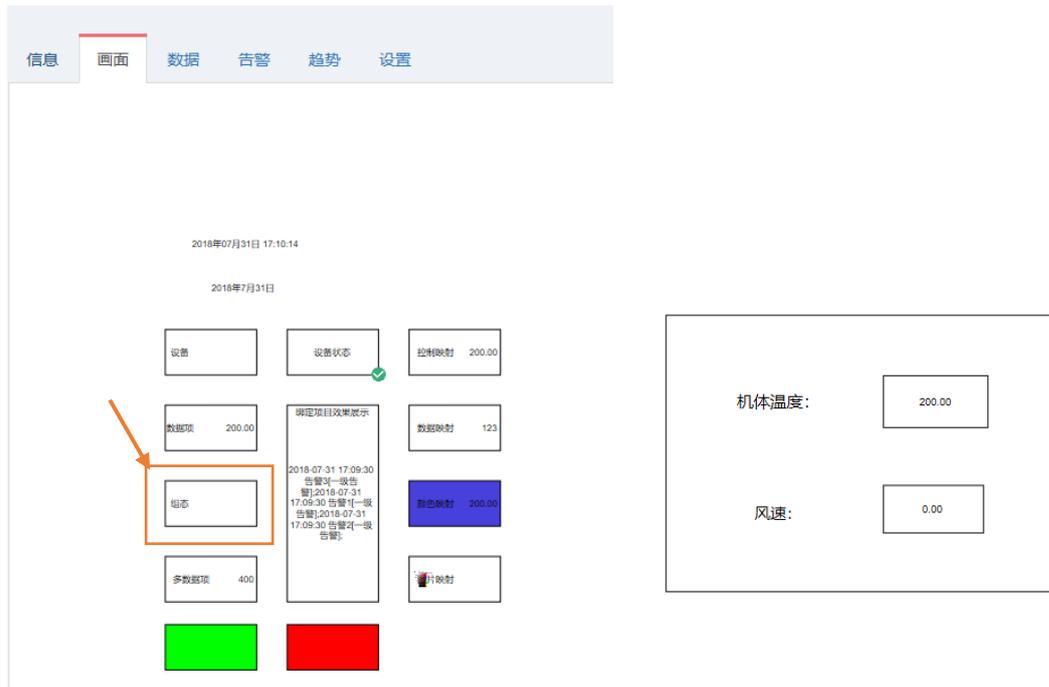


图 3-25：绑定组态展示效果示例

### (6) 绑定多数据项

基本步骤及展示效果：在绑定窗口中，绑定类型选择“绑定多数据项”，如 3-26 所示，按照 json 字符串说明配置参数，可以简单计算一个或多个数据项（加减乘除），在画面中展示其计算的结果；



图 3-26：绑定组态展示效果示例

### 3.5.3 数据项类型

如果绑定一个数据项类型为数值，在画面展示时展示该数据项的数值；如果数据项类型为开关量（Bool 类型），图形控件填充色展示为红色（开关量为 0）或绿色（开关量为 1）；如果设置了数据项映射，则优先展示映射内容。开关量与

数值的展示效果如图 3-27:

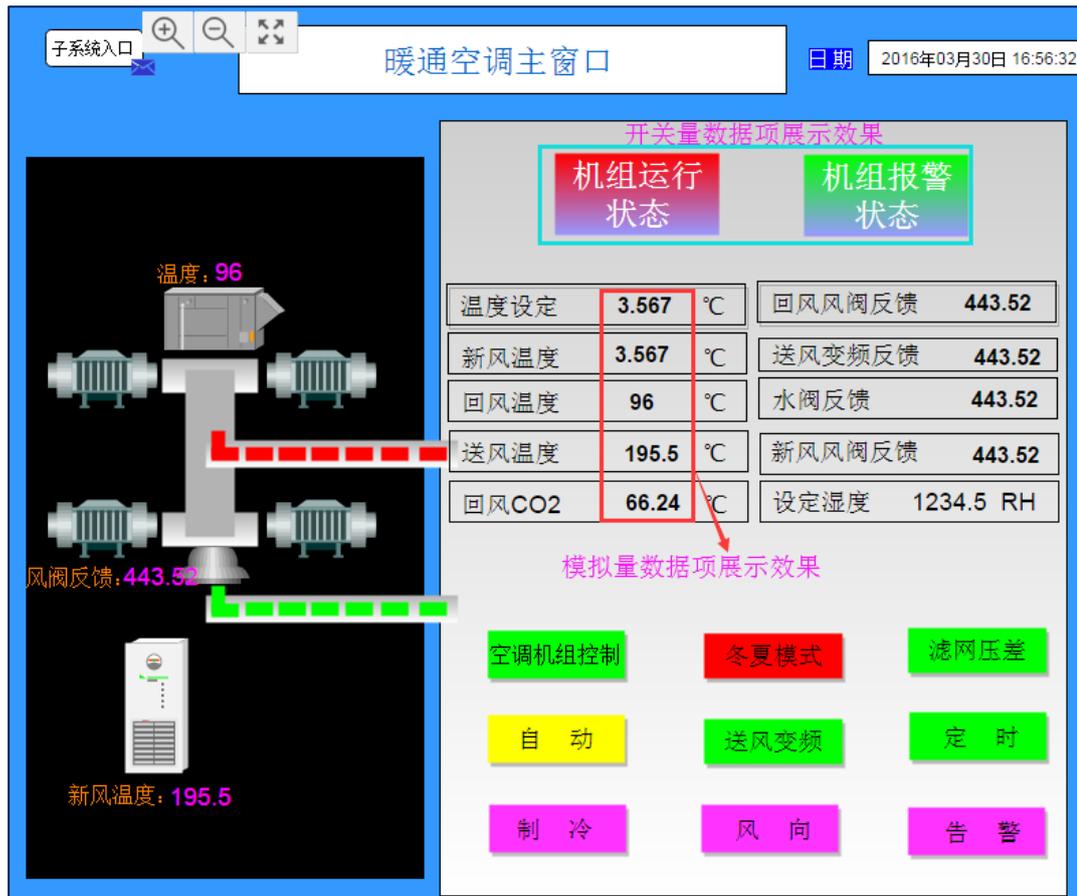


图 3-27: 绑定数据项类型展示